

## Programme de Formation pour Développeur Frontend

Ce programme de formation est divisé en Module et chaque module avec plusieurs chapitres. Les sous-chapitres seront présentés durant la formation.

### MODULE 1: REPREDRE LE CONTRÔLE AVEC LINUX-UBUNTU

- ❖ **Chapitre 1:** Installer Linux Ubuntu
- ❖ **Chapitre 2:** Présentation du système d'exploitation UNIX
- ❖ **Chapitre 3:** la gestions des fichiers
- ❖ **Chapitre 4:** Déplacer des fichiers
- ❖ **Chapitre 5:** La redirection des processus
- ❖ **Chapitre 6:** obtenir de l'aide
- ❖ **Chapitre 7 :** Sécurisation des fichier
- ❖ **Chapitre 8:** Les variables

## MODULE 2: LE WEB AVEC HTML ET CSS

- ❖ **Chapitre 1:** Premiers pas avec la conception Web
- ❖ **Chapitre 2:** Balises HTML de base
- ❖ **Chapitre 3:** Premiers pas avec CSS
- ❖ **Chapitre 4:** Traitement des images en HTML
- ❖ **Chapitre 5:** Lien vers d'autres pages HTML
- ❖ **Chapitre 6:** Mises en page CSS
- ❖ **Chapitre 7:** Les Tableaux
- ❖ **Chapitre 8:** Les Formulaires
- ❖ **Chapitre 9:** Mise en ligne de votre site sur Internet



## JAVASCRIPT : POUR DES PAGES WEB PLUS DYNAMIQUE

- ❖ **Chapitre 1:** introduction au cours javascript
- ❖ **Chapitre 2:** les variables et types de valeurs javascript
- ❖ **Chapitre 3:** les structures de contrôle javascript
- ❖ **Chapitre 4:** les fonctions en javascript
- ❖ **Chapitre 5:** l'orienté objet en javascript
- ❖ **Chapitre 6:** valeurs primitives et objets globaux javascript
- ❖ **Chapitre 7:** manipulation du bom en javascript
- ❖ **Chapitre 8:** manipulation du dom en javascript
- ❖ **Chapitre 9:** utilisation des expressions régulières en javascript
- ❖ **Chapitre 10:** notions avancées sur les fonctions javascript
- ❖ **Chapitre 11:** gestion des erreurs et mode strict en javascript
- ❖ **Chapitre 12:** asynchrone en javascript
- ❖ **Chapitre 13:** symboles, itérateurs et générateurs en javascript
- ❖ **Chapitre 14:** stockage de données dans le navigateur en javascript
- ❖ **Chapitre 15:** l'élément html canvas et l'api canvas
- ❖ **Chapitre 16:** les modules javascript
- ❖ **Chapitre 17:** json, ajax et fetch en javascript

## BOOTSTRAP: UN FRAMEWORK CSS POUR PLUS DE PRODUCTIVITÉ

- ❖ **Chapitre 1:** fonctionnement de base du framework bootstrap
- ❖ **Chapitre 2:** classes bootstrap et propriétés css
- ❖ **Chapitre 3:** styliser des éléments complexes avec bootstrap
- ❖ **Chapitre 4:** les composants de navigation bootstrap
- ❖ **Chapitre 4:** les composants informatifs bootstrap
- ❖ **Chapitre 6:** autres composants visuels bootstrap



## ANGULAR: FRAMEWORK JAVASCRIPT POUR DES PAGES PLUS DYNAMIQUE

- ❖ **Chapitre 1:** Une introduction à Angular : prise en main, architecture et composants
- ❖ **Chapitre 2:** Liaisons de données et d'événements
- ❖ **Chapitre 3:** Pipes intégrées, asynchrones et personnalisées
- ❖ **Chapitre 4:** Travailler avec des composants imbriqués
- ❖ **Chapitre 5:** Services et injection de dépendance
- ❖ **Chapitre 6:** Formulaire avec Angular
- ❖ **Chapitre 7:** Consommer le service RESTful avec HttpClient et RxJS
- ❖ **Chapitre 8:** Routage et navigation
- ❖ **Chapitre 9:** Modules et modules de fonctionnalités
- ❖ **Chapitre 10:** CLI angulaire